

CURSO: CREADOR DE VIDEOJUEGOS

Fecha y Horario

Fecha de inicio: Los cursos se convocan según la demanda. El número mínimo de alumnos/as para la realización de esta formación es de entre 15 y 25 personas. La fecha concreta de inicio de la formación se publicará en nuestra web.

Horario: de lunes a viernes de 9:00 h a 14:00 h.

Duración: 180 horas

Modalidad y Lugar de impartición

Presencial

Las clases presenciales se impartirán en Málaga – distrito centro.

Descripción

El curso tiene como objetivo principal la capacitación al/la alumno/a para la formación en programación (C#, C++), diseño de niveles, arte 3D/2D (Blender, Maya) y motores gráficos como Unity o Unreal Engine.

El programa está estructurado en módulos que abarcan todo el contenido esencial para la consecución de los contenidos didácticos, así como la capacitación del/la alumno/a para el mercado laboral.

Programa

MÓDULO 1: Programación

MÓDULO 2: Diseño gráfico

MÓDULO 3: Motores (Unity/Unreal)

MÓDULO 4: IA

MÓDULO 5: Publicación

Más información

952 21 16 73 Ext. #401

pice@camaramalaga.com

WhatsApp: 671580781