

## **CURSO MODELADO Y TEXTURIZADO DE PERSONAJES AAA**

### **1. Formación en esculpido con Zbrush**

1. Anatomía
2. Blocking.
3. Pulido y creación de ropa
4. Definición de detalles específicos

### **2. Formación en texturizado con Substance Painter:**

1. Despliegue de Uv's
2. Texturizado PBR
3. Exportación de texturas

### **3. Render e iluminación con Blender:**

1. Riggeado de personajes
2. Iluminación
3. Render final