

CURSO MODELADO Y TEXTURIZADO DE PERSONAJES AAA

1. Formación en esculpido con Zbrush

1. Anatomía
2. Blocking.
3. Pulido y creación de ropa
4. Definición de detalles específicos

2. Formación en texturizado con Substance Painter:

1. Despliegue de Uv's
2. Texturizado PBR
3. Exportación de texturas

3. Render e iluminación con Blender:

1. Riggeado de personajes
2. Iluminación
3. Render final