

NOMBRE DEL CURSO: PHOTOSHOP BÁSICO ÁMBITO: IMAGEN Y SONIDO HORAS: 100
--

OBJETIVOS:

- ✓ Familiarizarse con la aplicación y su entorno de trabajo.
- ✓ Aprender a crear nuevos documentos Photoshop CC.
- ✓ Configurar un documento en Photoshop CC.
- ✓ Introducir y conocer las principales herramientas de selección.
- ✓ Introducir y conocer las principales herramientas de pintura.
- ✓ Conocer y trabajar con capas en Photoshop.
- ✓ Introducir y conocer las principales herramientas de texto.
- ✓ Conocer y trabajar con las herramientas de manipulación.
- ✓ Conocer y trabajar con Filtros.
- ✓ Dominar las diferentes formas de guardar documentos en Photoshop.
- ✓ Aprender cómo trabajar con los diferentes modos de color en Photoshop.
- ✓ Conocer el trabajo con ajustes en Photoshop.
- ✓ Dominar el trabajo con canales y capas.
- ✓ Manejar con soltura el uso de los objetos inteligentes.
- ✓ Conocer y trabajar con objetos 3D.
- ✓ Dominar el uso de herramientas avanzadas.
- ✓ Conocer y trabajar con automatizaciones.
- ✓ Aprender a manejar las diferentes formas de guardar documentos en Photoshop

INDICE:

PHOTOSHOP: ESTRUCTURA Y FUNCIONAMIENTO

1. Área de trabajo
2. Formatos de trabajo: archivos y extensiones
3. Recuerda
4. Autoevaluación

IMÁGENES

1. Qué es una imagen
2. Trabajar con imágenes
3. Recuerda

HERRAMIENTAS DE COLOR EN PHOTOSHOP

1. Teoría general del color
2. Modelos de colores en Photoshop
3. Controles de color de imagen
4. Recuerda

LAS CAPAS EN PHOTOSHOP

1. Qué son las capas
2. Modos de fusión
3. Capas de ajuste
4. Estilos de capa y aplicación a un dibujo
5. Recuerda

SELECCIONES

1. Concepto de selección
2. Concepto de máscara
3. Seleccionar y aislar elementos
4. Transformación de elementos
5. Recuerda

FILTROS

1. Definición y aplicación
2. Catálogo
3. Recuerda

DIBUJO

1. Trazados
2. Herramientas de forma
3. Recuerda

TÉCNICAS DE PINTURA

1. Pintar selecciones con opción rellenar y contorneo
2. Pintar selecciones con capas de ajuste
3. Recuerda

TRABAJAR TEXTOS

1. Herramientas de texto
2. Convertir textos en dibujo
3. Recuerda