

JEFE DE PROYECTOS WEB 100 HORAS

"Saber identificar las necesidades, expectativas y opiniones de los clientes.

- Organizar y diseñar un plan de trabajo.
- Liderar un equipo de trabajo.
- Estimar la viabilidad de un proyecto web."

"UNIDAD 1. INTRODUCCIÓN A LA GESTIÓN DE PROYECTOS

1. Conceptos generales.
2. Modelos.
3. Entrevistas con los clientes

UNIDAD 2. TÉCNICAS PARA LA GESTIÓN DE PROYECTOS.

1. El diagrama de flujo. Flujogramas.
2. Método del camino crítico. Metodologías pert y cpm.
3. Diagramas Gantt.
4. Análisis DAFO.
5. Brainstorming. Tormenta de ideas.
6. Emulación: benchmarking.
7. Diagrama causa - efecto.
8. Diagrama de árbol.
9. Matriz de prioridades.

UNIDAD 3. CONTRATOS, RECURSOS, COSTES E INGRESOS.

1. Gestión de contratos.
2. Gestión de recursos.
3. Plan económico.
4. Gestión de costes.
5. Evaluación de un proyecto. Metodologías.

UNIDAD 4. CALIDAD EN GESTIÓN DE PROYECTOS.

1. Introducción a la calidad.
2. Plan de calidad de un proyecto.
3. Herramientas de la calidad en el proyecto.
4. Costes de calidad.
5. Auditoría.

UNIDAD 5. RECURSOS HUMANOS.

1. Gestión de equipos.
2. Selección de personal.
3. Liderazgo y motivación.

UNIDAD 6. HERRAMIENTAS.

1. Microsoft project.
2. ProjectLibre
3. GanttProject
4. ToDoList
5. Open Workbench"



UNIÓN EUROPEA
Fondo Social Europeo
Iniciativa de Empleo Juvenil
El FSE invierte en tu futuro



INSTITUTO NACIONAL DE EMPLEO JUVENIL
GARANTÍA JUVENIL



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE EMPLEO Y SEGURIDAD SOCIAL

Cámara **Cámara**
de Comercio de España Málaga